

Candidatura N. 1080966

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	IC VIGEVANO VIALE LIBERTA'
Codice meccanografico	PVIC83100R
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIALE LIBERTA', 32
Provincia	PV
Comune	Vigevano
CAP	27029
Telefono	038142464
E-mail	PVIC83100R@istruzione.it
Sito web	www.icvialelibertavigevano.edu.it
Numero alunni	1304
Plessi	PVAA83101N - C. CORSICO PVAA83102P - SANTA MARIA DELLE VIGNE PVEE83101V - VIG.VIALE LIBERTA' - DE AMICIS PVEE83102X - BOTTO PVIC83100R - IC VIGEVANO VIALE LIBERTA' PVMM83101T - G. ROBECCHI - VIGEVANO

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1080966 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Arte; scrittura creativa; teatro	ROBECCHI ON STAGE	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	PROGETTO DI GIORNALISMO TRADIZIONALE E MULTIMEDIALE	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 10.164,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Imparo l'italiano, costruisco il mio futuro	€ 5.082,00
Competenza digitale	Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello base	€ 5.082,00
Competenza digitale	Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello intermedio	€ 5.082,00
Competenza digitale	Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello avanzato	€ 5.082,00
Competenza digitale	Un 'Click' sul futuro	€ 5.082,00
Competenza digitale	'Hello World!' #1	€ 5.082,00
Competenza digitale	'Hello World!' #2	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Laboratorio di apprendimento facilitato - area scientifica	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Laboratorio di apprendimento facilitato - area umanistica	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	METODO DI STUDIO	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Metodo di studio per tutti.	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 55.902,00

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: UNA SCUOLA A MISURA DI TUTTI

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	J54C22001050001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
ROBECCHI ON STAGE	€ 5.082,00
PROGETTO DI GIORNALISMO TRADIZIONALE E MULTIMEDIALE	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 10.164,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: ROBECCHI ON STAGE

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	ROBECCHI ON STAGE
Descrizione modulo	<p>Il progetto "Robecchi on stage" è rivolto a tutti gli alunni della scuola secondaria di primo grado "Robecchi". Dopo due anni difficili a causa dell'emergenza pandemica, verrà proposto ai ragazzi di mettere in gioco la loro creatività ed il loro talento con un laboratorio teatrale ed infine con uno spettacolo. Gli alunni impareranno tecniche basilari di recitazione e potranno collaborare nella stesura della sceneggiatura e nella descrizione delle caratteristiche dei personaggi che avranno come obiettivo finale il "musical" di fine anno scolastico. Il processo laboratoriale che gli alunni affronteranno porterà ad approfondire l'uso dei linguaggi verbali e non verbali, il rapporto con il proprio corpo, la relazione con l'altro e soprattutto permetterà di stimolare la loro creatività. Gli alunni saranno coinvolti anche nel creare le scenografie ed i costumi.</p> <p>Obiettivi generali: favorire la conoscenza di sé e dell'altro attraverso il linguaggio teatrale, stimolare alla socializzazione e alla capacità di lavorare insieme, accrescendo la capacità di relazione e di cooperazione nel gruppo. Sviluppare il proprio potenziale espressivo ed aiutare a comprendere il valore dell'altro come persona nella sua diversità e unicità.</p> <p>Obiettivi particolari: rafforzare l'autostima e la fiducia in sé stessi. Valorizzare, facendola emergere, l'identità di ogni singolo alunno. Aprire alla libertà di pensiero, creatività, espressione, capacità di autocritica e disponibilità al confronto.</p> <p>Metodologia: il laboratorio consiste in un percorso sulle regole basilari di dizione, ortofonia, tecniche di respirazione, tecniche di interpretazione e costruzione del personaggio. Relativamente ai testi si procederà ad una rilettura e riscrittura del testo teatrale ed una elaborazione di testi originali.</p>
Data inizio prevista	13/01/2023
Data fine prevista	19/05/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	PVMM83101T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: ROBECCHI ON STAGE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: PROGETTO DI GIORNALISMO TRADIZIONALE E MULTIMEDIALE

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	PROGETTO DI GIORNALISMO TRADIZIONALE E MULTIMEDIALE
Descrizione modulo	<p>Il progetto si pone come finalità quella di far sperimentare a tutti gli alunni un approccio più consapevole e critico nei confronti della realtà che li circonda e della pluralità di informazioni che quotidianamente ricevono dalle varie fonti, con particolare attenzione alle forme più tradizionali e anche moderne della comunicazione di massa. Si ritiene, infatti, che attraverso forme di espressione più ampie ed articolate proposte dal Progetto di giornalismo multimediale, in cui trovano spazio non solo le parole ma anche immagini, suoni e movimenti, gli alunni potranno sperimentare momenti espressivi e far propri momenti di educazione civica, partecipando attivamente all'acquisizione di nuove conoscenze, competenze e abilità che potrebbero tornare loro utili nel futuro scolastico e lavorativo.</p> <p>Caratteristiche del progetto</p> <p>L'attività proposta si prefigge di abituare alla lettura, all'analisi dei quotidiani e dei periodici, con la prospettiva futura di realizzare un giornalino scolastico tradizionale e multimediale.</p> <p>Obiettivi educativi e didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> - Avvicinare gli studenti al mondo dell'informazione. - Conoscere la struttura del giornale. - Insegnare la lettura del giornale in chiave critica. - Stimolare la curiosità dei ragazzi. - Abituare gli alunni al dibattito e al confronto per partecipare alla vita sociale. - Saper analizzare una prima pagina e le diverse pagine della foliazione. - Conoscere la struttura e le caratteristiche dei vari tipi di articoli. - Conoscere e decodificare i linguaggi settoriali. - Saper rielaborare e produrre un articolo. <p>Le lezioni spalmabili in un quadrimestre, formeranno i ragazzi alla lettura del quotidiano attraverso le Lim, all'analisi guidata, al confronto fra testate, alla realizzazione di testi anche in funzione di un giornalino scolastico.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	31/01/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro

Sedi dove è previsto il modulo	PVMM83101T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: PROGETTO DI GIORNALISMO TRADIZIONALE E MULTIMEDIALE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: MOTIVARE PER RAFFORZARE E SOSTENERE

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
Codice CUP	J54C22001070001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Imparo l'italiano, costruisco il mio futuro	€ 5.082,00
Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello base	€ 5.082,00
Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello intermedio	€ 5.082,00
Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello avanzato	€ 5.082,00
Un 'Click' sul futuro	€ 5.082,00
'Hello World!' #1	€ 5.082,00
'Hello World!' #2	€ 5.082,00
Laboratorio di apprendimento facilitato - area scientifica	€ 5.082,00
Laboratorio di apprendimento facilitato - area umanistica	€ 5.082,00
METODO DI STUDIO	€ 5.082,00
Metodo di studio per tutti.	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 55.902,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Imparo l'italiano, costruisco il mio futuro

Dettagli modulo

Titolo modulo	Imparo l'italiano, costruisco il mio futuro

Descrizione modulo	<p>Il progetto ha come obiettivo l'alfabetizzazione in Italiano L2 degli alunni stranieri neo arrivati in Italia, tramite la predisposizione di un corso intensivo di lingua italiana da svolgersi nelle prime settimane di scuola, in modo tale da fornire ai partecipanti i primi strumenti di comunicazione necessari ad affrontare l'ingresso in classe in Italia e l'anno scolastico.</p> <p>La scansione dei moduli sarà dunque così articolata:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Fonetica (alfabeto, principali digrammi e trigrammi della lingua italiana, con particolare riferimento a fonemi e grafemi non presenti nella L1) -Comunicazione basilare (saluti, presentazione e narrazione di sé, lessico ad altissima frequenza) -Morfologia nominale (singolare e plurale, maschile e femminile) -Morfologia verbale (l'infinito presente e l'indicativo presente) <p>Le metodologie privilegiate saranno quelle specifiche della didattica dell'Italiano L2 (TPR, input +1) e quelle attive, come il cooperative learning e il learning by doing. Si darà adeguato spazio all'uso delle tecnologie didattiche in modo tale da introdurre gli alunni anche alle possibilità offerte dalle piattaforme comunemente utilizzate a scuola (G-suite nello specifico). Saranno utilizzati supporti cartacei (libri e fotocopie), la LIM e le postazioni PC presenti a scuola e si cercherà di affiancare diversi linguaggi (verbale, iconico e spaziale).</p> <p>La valutazione verterà sulla comprensione orale e contestuale produzione orale di semplici messaggi su argomenti noti (relativi alla narrazione di sé, all'ambiente scuola, alla famiglia), sull'acquisizione della morfologia di base e del lessico ad altissima frequenza.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	22/12/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	PVMM83101T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Imparo l'italiano, costruisco il mio futuro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello base

Dettagli modulo

Titolo modulo	Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello base
Descrizione modulo	L'istituto comprensivo di viale Libertà è da sempre impegnato in azioni specifiche volte a migliorare le competenze di base e a ridurre il divario digitale. Con questo modulo intende potenziare la verticalità del curriculum con il problem solving, le competenze digitali e le competenze matematico scientifiche. Il progetto si svilupperà attraverso laboratori per i ragazzi iscritti alla classe prima della scuola secondaria di primo grado sviluppando gli elementi del coding per favorire il pensiero logico e la possibilità di esperire attraverso la pratica le abilità di problem solving. La didattica attiva di tipo laboratoriale coinvolgerà i ragazzi in situazioni concrete utilizzando il learning by doing and by creating attraverso l'approccio metodologico del peer to peer. L'utilizzo dell'ambiente di sviluppo 'scratch' e l'applicazione attraverso la robotica saranno i catalizzatori per imparare un metodo di ragionamento e sperimentazione basato sull'indagine scientifica per prove ed errori, secondo una didattica induttiva. Verranno promosse le attitudini creative degli alunni, nonché la loro capacità di comunicazione, cooperazione e lavoro di gruppo, favorendo un atteggiamento di interesse e di apertura verso le discipline STEM.
Data inizio prevista	11/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	PVIC83100R PVMM83101T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello base

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello intermedio

Dettagli modulo

Titolo modulo	Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello intermedio
----------------------	---

Descrizione modulo	L'I.C. di Viale libertà è per tradizione pronto a raccogliere le proposte innovative dedicate al miglioramento della didattica per le competenze di base. Il modulo si ripropone un percorso inclusivo con l'obiettivo primario l'arricchimento delle competenze digitale e matematico scientifiche, attraverso il piacere di conoscere e comprendere, promuovendo la capacità di pensiero e risoluzione dei problemi, competenze fondamentali del XXI secolo e declinazioni dell'Agenda Globale 2030. Il progetto si svilupperà attraverso laboratori per i ragazzi della scuola secondaria di primo grado sviluppando elementi di coding e robotica che attraverso l'individuazione dei singoli componenti, il loro assemblaggio, il controllo dei movimenti e attività che stimoleranno e insegneranno ad operare con un semplice linguaggio di programmazione, attraverso il quale verranno stimolati con problem solving e di analisi critica, sviluppando il concetto di programmazione a blocchi per la risoluzione di problemi concreti. Approfondiranno il concetto di Coding e di pensiero computazionale, lavorando attivamente in piccoli gruppi. I ragazzi si trovano davanti a quello che più li diverte: un tablet, il monitor di un pc, un robot. Starà a loro animare, far prendere vita, imparare a fare muovere i loro personaggi in un certo modo, siano essi virtuali o meno. In sintesi imparano a raggiungere un obiettivo. La finalità è? quella di insegnare ai ragazzi il coding attraverso il gioco, maturando il loro pensiero logico, creativo e critico. Il "coding", infatti, è? ormai in tutto ciò che ci circonda, in tutto ciò che funziona autonomamente e quindi sarà fondamentale dare ai futuri uomini del domani la possibilità di riflettere sulla programmazione di tali codici e creativamente saperli riprogrammare.
Data inizio prevista	11/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	PVMM83101T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello intermedio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello avanzato

Dettagli modulo

Titolo modulo	Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello avanzato
Descrizione modulo	<p>Il modulo, rivolto ad alunni delle classi 3e di scuola secondaria di primo grado, si propone come percorso inclusivo con l'obiettivo primario l'arricchimento delle competenze digitale e matematico scientifiche, attraverso il piacere di conoscere e comprendere, promuovendo la capacità di pensiero e risoluzione dei problemi, competenze fondamentali del XXI secolo e declinazioni dell'Agenda Globale 2030. Utilizzando metodologie di didattica attiva, laboratoriale e collaborativa, verranno proposte "sfide" e problemi di complessità crescente da risolvere portando alla elaborazione di un prodotto finale. Gli strumenti utilizzati saranno principalmente l'ambiente di programmazione Scratch e kit robotici educativi (es. Lego Mindstorms)</p> <p>OBIETTIVI</p> <ul style="list-style-type: none"> • sviluppare il pensiero computazionale inteso come strumento che permetta di definire che tipo di problema abbiamo di fronte e quindi di sviluppare possibili strategie di risoluzione • familiarizzare con l'attività di coding, i suoi aspetti principali, gli strumenti, le finalità e i campi di applicazione, per proporre soluzioni a problemi concreti. • potenziare le competenze sociali e relazionali nel lavoro di gruppo verso un obiettivo comune. • incoraggiare gli alunni a prendere consapevolezza dei processi attivati nel problem solving, a mantenerne il controllo e attivare una riflessione metacognitiva sul proprio modo di approcciare il problema. • consolidare un sentimento positivo verso le discipline STEM, attraverso un approccio ludico che permetta di approfondirne i diversi campi di applicazione alla vita quotidiana.
Data inizio prevista	11/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	PVIC83100R PVMM83101T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello avanzato

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale
Titolo: Un 'Click' sul futuro

Dettagli modulo

Titolo modulo	Un 'Click' sul futuro
Descrizione modulo	<p>Il modulo si propone di offrire l'opportunità di acquisire le competenze di base informatiche, per la costruzione di un percorso verso l'autonomia digitale, divenuta fondamentale per garantire nel migliore dei modi il successo scolastico, anche dopo aver vissuto un periodo pandemico, nel quale lo sfruttamento della DAD è stato massiccio. Si cercherà di intervenire attraverso l'acquisizione di strategie e metodi che promuovano l'impiego di metodologie e strumenti innovativi in grado di suscitare interesse e motivazione per l'apprendimento, in una dimensione di didattica laboratoriale ed inclusiva.</p> <p>Il percorso mira anche un uso consapevole della tecnologia, che dovrà essere a supporto dello studio personale dei ragazzi.</p> <p>Particolare rilievo verrà dato all'acquisizione di competenze digitali e tecnologiche per l'utilizzo di software informatici che possano essere utilizzati sia nel contesto scolastico a supporto nello studio ma anche spendibili in futuro in un contesto lavorativo.</p> <p>I contenuti e le metodologie si fondano su un approccio laboratoriale che è il tratto fondamentale degli interventi progettati. Metodologie innovative quali, la peereducation, il tutoring, saranno aspetto comune delle azioni proposte. L'uso consapevole delle TIC, infine, farà da sfondo alle azioni progettate sia per promuovere negli allievi l'attitudine alla condivisione degli esiti dei percorsi, sia per potenziare le competenze comunicative, espressive e computazionali. L'intervento è proposto in un'ottica metacognitiva, partendo dalla riflessione e dal recupero delle proprie esperienze, per arrivare all'acquisizione e all'uso consapevole delle strategie più adeguate.</p>
Data inizio prevista	11/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	PVMM83101T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Un 'Click' sul futuro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: 'Hello World!' #1

Dettagli modulo

Titolo modulo	'Hello World!' #1
Descrizione modulo	<p>Il digitale fa parte della vita di tutti i giorni. Viviamo in una società tecnologicamente produttiva e invasa da media e tecnologie.</p> <p>La creatività digitale è la sfida che ci pone il nostro secolo e occorre creare le condizioni giuste affinché i contenuti digitali, nella loro crescente molteplicità e creatività, passino da eccezione a regola nella scuola. In questo grande mondo virtuale i ragazzi non possono essere lasciati soli; occorre prenderli per mano e guidarli nel mondo tecnologico verso lo sviluppo di competenze adeguate e tramite percorsi didattici mirati e innovativi basati su contenuti familiari, vicini al vissuto personale dei nostri alunni.</p> <p>Partendo dall'alfabetizzazione digitale e dalla familiarizzazione con gli aspetti operativi delle tecnologie informatiche, l'intento di questo progetto vorrebbe essere quello di proporsi come un curioso viaggio nella tecnologia, offrendo la possibilità di socializzare e collaborare con i pari, ma anche scoprire e sperimentare vari software e hardware.</p> <p>Partendo da una didattica laboratoriale e collaborativa, articolata attraverso attività ludiche e didattiche che prevedono l'utilizzo di strumenti vicini all'ambiente di programmazione coding, scratch e kit robotici educativi, i nostri alunni verranno guidati alla elaborazione di un prodotto finale.</p> <p>Il percorso didattico proposto avrà l'intento di sollecitare la curiosità e la creatività ma, soprattutto, stimolare il pensiero logico e computazionale, potenziare le competenze trasversali al fine di incentivare negli studenti una miglior conoscenza degli strumenti tecnologici e una maggior consapevolezza della loro funzionalità; così da guidarli pian piano nel divenire progettisti, produttori e creatori di contenuti digitali.</p>
Data inizio prevista	16/01/2023
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	PVEE83102X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 'Hello World!' #1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: 'Hello World!' #2

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	'Hello World!' #2
Descrizione modulo	<p>Il digitale fa parte della vita di tutti i giorni. Viviamo in una società tecnologicamente produttiva e invasa da media e tecnologie.</p> <p>La creatività digitale è la sfida che ci pone il nostro secolo e occorre creare le condizioni giuste affinché i contenuti digitali, nella loro crescente molteplicità e creatività, passino da eccezione a regola nella scuola. In questo grande mondo virtuale i ragazzi non possono essere lasciati soli; occorre prenderli per mano e guidarli nel mondo tecnologico verso lo sviluppo di competenze adeguate e tramite percorsi didattici mirati e innovativi basati su contenuti familiari, vicini al vissuto personale dei nostri alunni.</p> <p>Partendo dall'alfabetizzazione digitale e dalla familiarizzazione con gli aspetti operativi delle tecnologie informatiche, l'intento di questo progetto vorrebbe essere quello di proporsi come un curioso viaggio nella tecnologia, offrendo la possibilità di socializzare e collaborare con i pari, ma anche scoprire e sperimentare vari software e hardware.</p> <p>Partendo da una didattica laboratoriale e collaborativa, articolata attraverso attività ludiche e didattiche che prevedono l'utilizzo di strumenti vicini all'ambiente di programmazione coding, scratch e kit robotici educativi, i nostri alunni verranno guidati alla elaborazione di un prodotto finale.</p> <p>Il percorso didattico proposto avrà l'intento di sollecitare la curiosità e la creatività ma, soprattutto, stimolare il pensiero logico e computazionale, potenziare le competenze trasversali al fine di incentivare negli studenti una miglior conoscenza degli strumenti tecnologici e una maggior consapevolezza della loro funzionalità; così da guidarli pian piano nel divenire progettisti, produttori e creatori di contenuti digitali.</p>
Data inizio prevista	16/01/2023
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	PVEE83101V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 'Hello World!' #2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Laboratorio di apprendimento facilitato - area scientifica

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Laboratorio di apprendimento facilitato - area scientifica
Descrizione modulo	<p>Il modulo si propone la costruzione di un percorso verso l'autonomia in alunni con difficoltà in area matematica e in particolare con DSA (discalculia), attraverso l'acquisizione di metodi e strategie che promuovano, facilitino e potenzino il calcolo a mente, l'esecuzione di espressioni e la risoluzione di problemi. Il programma mira, inoltre, a promuovere un positivo atteggiamento metacognitivo in matematica e nei processi di controllo sull'esecuzione del compito, sia a supportare nell'apprendimento gli alunni fornendo loro una serie di strategie finalizzate all'acquisizione di un proficuo metodo di studio.</p> <p>I contenuti e le metodologie comprendono il potenziamento del calcolo mentale: l'automatizzazione di addizioni e sottrazioni semplici, proprietà delle operazioni; le strategie costruttive del calcolo a mente; l'utilizzo di software dedicati con feedback interattivi; l'utilizzo di testi dedicati (Ritabella, ...); la rappresentazione grafica per l'esecuzione di un'espressione, potenziamento della soluzione di problemi aritmetici.</p> <p>L'intervento è proposto in un'ottica metacognitiva, partendo dalla riflessione e dal recupero delle proprie esperienze, per arrivare all'acquisizione e all'uso consapevole delle strategie più adeguate.</p> <p>I risultati attesi sono il miglioramento generale del benessere scolastico e dell'autostima, il miglioramento delle abilità di calcolo e di risoluzione dei problemi in relazione alle personali aree di criticità, con conseguente miglioramento del profitto.</p>
Data inizio prevista	11/10/2022
Data fine prevista	31/03/2023
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	PVMM83101T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di apprendimento facilitato - area scientifica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Laboratorio di apprendimento facilitato - area umanistica

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Laboratorio di apprendimento facilitato - area umanistica
Descrizione modulo	Il modulo propone la costruzione di un percorso verso l'autonomia rivolto agli alunni con difficoltà nell'area umanistico-letteraria, in particolare con DSA (dislessia, disgrafia, disortografia). Tale obiettivo sarà perseguito attraverso l'avviamento a metodi e strategie di apprendimento che promuovano, facilitino e potenzino la comprensione del testo, l'organizzazione dello studio e l'espressione orale, al fine di facilitare il raggiungimento di risultati scolastici soddisfacenti accompagnati ad un aumento dell'autostima e della motivazione. Un ulteriore obiettivo del laboratorio è quello di creare un ambiente che accolga questi alunni, nell'ottica di una didattica inclusiva per favorire una partecipazione attiva al processo di apprendimento. Grazie all'acquisizione di strategie metacognitive, gli studenti avranno l'occasione di potenziare la comprensione del testo con il metodo del priming e la ricerca delle parole-chiave, impareranno ad analizzare gli indici testuali e a costruire mappe strutturali basate su gerarchie dei livelli e nodi di connessione tramite l'utilizzo di software specifici. Per il miglioramento dell'esposizione orale si proporranno momenti di pianificazione dell'esposizione, con particolare attenzione all'uso dei connettivi logici, e sperimentazioni di arricchimento lessicale. Il laboratorio comprenderà quindi sia aspetti teorici (in cui gli alunni affronteranno le tematiche di base) sia aspetti interattivi e quindi operativi. Saranno utilizzate le nuove tecnologie sia come supporto didattico indispensabile per stimolare gli studenti alla ricerca, classificazione, organizzazione e rielaborazione personale delle informazioni, sia per "imparare a imparare" nel modo più efficace in base al proprio stile cognitivo.
Data inizio prevista	11/10/2022
Data fine prevista	31/03/2023
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	PVMM83101T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di apprendimento facilitato - area umanistica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: METODO DI STUDIO

Dettagli modulo

Titolo modulo	
METODO DI STUDIO	
Descrizione modulo	Il modulo propone la costruzione di un percorso verso l'acquisizione di un metodo di studio promuovendo un positivo atteggiamento metacognitivo al fine di riconoscere e valorizzare il proprio stile di apprendimento. Il programma utilizzerà diverse strategie (schemi, mappe concettuali, descrizione di immagini, esperimenti e riassunti) finalizzate all'acquisizione di un personale metodo di studio attraverso l'utilizzo di strumenti multimediali e attività laboratoriali nel pieno rispetto degli stili di apprendimento individuali. I risultati attesi sono il miglioramento generale del benessere scolastico e dell'autostima, il miglioramento della competenza di imparare ad imparare, l'accrescimento della motivazione, con conseguente incremento del profitto.
Data inizio prevista	01/11/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	PVEE83101V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: METODO DI STUDIO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Metodo di studio per tutti.

Dettagli modulo

Titolo modulo	
Metodo di studio per tutti.	

Descrizione modulo	Il modulo propone la costruzione di un percorso verso l'autonomia rivolto a tutti gli alunni. Tale percorso sarà perseguito attraverso l'avviamento a metodi e strategie di apprendimento che promuovano, facilitino e potenzino la comprensione del testo, l'organizzazione dello studio e l'espressione orale, al fine di facilitare il raggiungimento di risultati scolastici soddisfacenti accompagnati ad un aumento dell'autostima e della motivazione. Grazie all'acquisizione di strategie metacognitive, gli studenti avranno l'occasione di potenziare la comprensione del testo con il metodo del priming e la ricerca delle parole-chiave, impareranno ad analizzare gli indici testuali e a costruire mappe strutturali basate su gerarchie dei livelli e nodi di connessione tramite l'utilizzo di software specifici. Per il miglioramento dell'esposizione orale si proporranno momenti di pianificazione dell'esposizione, con particolare attenzione all'uso dei connettivi logici, e sperimentazioni di arricchimento lessicale. Il laboratorio comprenderà quindi sia aspetti teorici (in cui gli alunni affronteranno le tematiche di base) sia aspetti interattivi e quindi operativi. Saranno utilizzate le nuove tecnologie sia come supporto didattico indispensabile per stimolare gli studenti alla ricerca, classificazione, organizzazione e rielaborazione personale delle informazioni, sia per "imparare a imparare" nel modo più efficace in base al proprio stile cognitivo.
Data inizio prevista	01/11/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	PVEE83102X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Metodo di studio per tutti.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
UNA SCUOLA A MISURA DI TUTTI	€ 10.164,00
MOTIVARE PER RAFFORZARE E SOSTENERE	€ 55.902,00
TOTALE PROGETTO	€ 66.066,00

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1080966)
Importo totale richiesto	€ 66.066,00
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	31/05/2022 14:24:57
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>ROBECCHI ON STAGE</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>PROGETTO DI GIORNALISMO TRADIZIONALE E MULTIMEDIALE</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "UNA SCUOLA A MISURA DI TUTTI"	€ 10.164,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Imparo l'italiano, costruisco il mio futuro</u>	€ 5.082,00	

10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello base</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello intermedio</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Coding, pensiero computazionale: una sfida per il futuro - livello avanzato</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Un 'Click' sul futuro</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>'Hello World!' #1</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>'Hello World!' #2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Laboratorio di apprendimento facilitato - area scientifica</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Laboratorio di apprendimento facilitato - area umanistica</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>METODO DI STUDIO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Metodo di studio per tutti.</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "MOTIVARE PER RAFFORZARE E SOSTENERE"	€ 55.902,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 66.066,00	€ 70.000,00